



Videogiochi/Level Up Rome Developer Conference: tutto pronto per il week-end dedicato ai videogame

Roma, 10 - 12 maggio - Cinecittà Studios

Roma, 08 maggio 2019. Tutto pronto per la seconda edizione di [LEVEL UP](#), la developer conference internazionale sullo sviluppo dei videogames, che torna a Roma dal 10 all' 12 maggio. A ospitare l'evento interamente dedicato alla creazione dei videogiochi e organizzato dall'Accademia Italiana Videogiochi, i Cinecittà Studios, durante il [Rome VideoGameLab](#).

Per questa nuova edizione oltre 50 tra i più prestigiosi sviluppatori, programmatori, game designer e game artist provenienti dalle più grandi realtà del settore, racconteranno la loro esperienza con l'obiettivo di promuovere creatività e conoscenza.

Tre giorni di full immersion nel mondo dei videogame tra lectio magistralis, talk e workshop interamente incentrati sui temi più caldi dell'industria videoludica, fra i quali: machine learning, AI, VR, algoritmi, networking, game design, level design, lavoro di squadra, grafica 3D, programmazione.

Tra gli eventi aperti al pubblico si segnalano una lectio magistralis e un panel. La prima in programma per venerdì 10 alle ore 14:30 (Sala Fellini) con Maria Rita Mancaniello, docente di Psicopedagogia e di Pedagogia dell'Adolescenza (Program coordinator della Cattedra Transdisciplinare UNESCO in Sviluppo Umano e Cultura di Pace) presso l'Università degli Studi di Firenze. Nel corso della lezione si parlerà del ruolo dei videogame nell'età dello sviluppo: luci e ombre della ludicità tecnologica nell'infanzia e nell'adolescenza per analizzare l'impatto che le nuove tecnologie e i videogiochi hanno avuto all'interno della società moderna, grazie alla loro costante innovazione, multimedialità e multidisciplinarietà.

Il secondo appuntamento si terrà invece sabato 11, sempre alle ore 14:30 (Sala Fellini), e vedrà protagoniste alcune delle star del fumetto e dell'animazione italiana: **Francesco Artibani** (Monster Allergy, Winx Club, Kylion, Lupo Alberto), **Roberto Recchioni** (Tex, Diabolik, John Doe, Dylan Dog), **Mauro Uzzeo** (Sergio Bonelli Editore, Star Comics). Il panel, moderato da **Luca Raffaelli** (giornalista, saggista esperto del settore) sarà interamente dedicato al lavoro di chi scrive storie e narrazioni per diversi media (transmediali, crossmediali), per trasformarli in altro: film, videogiochi, fumetto.

Inoltre, per dare la possibilità ai giovani appassionati del settore di confrontarsi e mostrare in modo privilegiato i propri lavori ai maggiori esponenti della gaming industry, saranno attive durante tutti i tre giorni sessioni di *portfolio review*. A queste si aggiungono momenti dedicati al recruiting e a interviste one-to-one durante le quali i giovani sviluppatori potranno incontrare le grandi case produttrici presenti all'evento e mostrare loro il proprio talento e i propri progetti.





ROME DEVELOPER CONFERENCE

10-12 MAY 2019

Tra gli ospiti internazionali di questa edizione saranno presenti: **Fawzi Mesmar** (King Games), **Tatiana Delgado** (Out of Blue, Vertical Robot), **Anne Toole** (Writers Guild Award-winner), **Teddy Florea** (Nordic Game Resources), **Mila Irek** (MuHa Games), investors quali **Jon Kimmich** (Software Illuminati Consulting, Seattle) e **Tony Zander** (Vectr, Hong Kong). Dall'Italia **Katja Centomo** (Red Whale, Ignition Publishing), **Diego Ricchiuti** (Techland, Affinity Project), **Tommaso Bonanni** (Caracal Games), **Daniele Angelozzi** (ZBrush Evangelist) insieme a molti altri professionisti dal mondo della grafica 3D e della programmazione.

Durante questi tre giorni Roma diventa a tutti gli effetti la Capitale di Videogioco e LEVEL UP, con le sue attività e i suoi ospiti d'eccezione rappresenta il momento perfetto per approfondire e conoscere il mondo del gaming in tutti i suoi aspetti.

Per ulteriori informazioni: www.lvlup.it

L'**Accademia Italiana Videogiochi (AIV)** è stata fondata nel 2004 a Roma da Luca De Dominicis. È il primo istituto italiano di alta formazione nel settore videoludico. Nel 2006 AIV ha ottenuto la **certificazione d'eccellenza nel settore del videogioco** da parte dell'allora **Ministro per l'Innovazione e le Tecnologie**, Lucio Stanca. L'offerta formativa di AIV si compone di due corsi di durata triennale (Grafica e Programmazione), seguiti da circa 150 studenti, e da un nuovo corso biennale di Game Design. In Italia AIV collabora con l'**Università di Roma La Sapienza**, l'**Università di Verona** e l'**Associazione Biblioteche di Roma** ed è l'unico istituto di formazione a collaborare con il Games Career Fair. Dal 2017 si è aggiunto all'offerta formativa di AIV il Master di I Livello in Musica per videogiochi istituito a seguito della firma di un protocollo d'intesa con il Conservatorio di Santa Cecilia. Da gennaio 2019, in collaborazione con l'ITIS Galilei di Roma, l'Accademia ha avviato un percorso di alternanza scuola lavoro gratuito che propone un percorso triennale ad alta professionalizzazione al termine del quale gli studenti potranno accedere direttamente al secondo anno dell'Accademia. I docenti AIV provengono da aziende dell'intrattenimento, case editrici e compagnie di produzione tra le più importanti a livello mondiale. A conclusione del ciclo di studi, gli allievi AIV trovano lavoro nelle principali aziende e software house italiane ed estere.

Per informazioni

UTOPIA – *Media relations e Relazioni istituzionali* AIV

Gaia De Scalzi – Rossella D'Alessandro

Mob. +39 331 6781443 or +39 347 7679929

Ph. +39 0697790306

Mailto: aiv@utopialab.it

